

Zdenek Kutena

Vývojář webových aplikací | PHP, JavaScript a Linux

hello@kutena.dev · kutena.dev · linkedin.com/in/kutena

PROFESNÍ PROFIL

Vyvíjím webové aplikace v PHP, JavaScriptu a SQL: od uživatelského rozhraní a backendové logiky po nasazení na Linuxu. Vlastní projekty zahrnují simulaci politiky a ekonomiky, publikační web a rozpracovanou multiplayerovou hru.

TECHNICKÉ DOVEDNOSTI

- **Backend:** PHP, PHP-FPM, SQL, MySQL, MariaDB, Revolut API, Stripe API
- **Frontend:** HTML, CSS, JavaScript, Vue.js, jQuery, AJAX, MapLibre
- **Infrastruktura:** Linux, Nginx, Apache, Podman, Docker, Bash, Cloudflare, FTP, e-mail
- **Operační systémy:** Fedora, CachyOS, Windows 10, Windows 11
- **Další technologie:** Rust, Godot, networking, .NET, C#; Next.js / React v rozpracovaných projektech
- **AI a publikování:** DeepSeek API, Claude, ChatGPT Astra, SEO, GEO, analytika

PROJEKTOVÁ PRAXE

Polareg

Vývoj webové aplikace a správa serverů | cca 2023–současnost | polareg.com | Google Play (PWA)

- Vyvíjím a udržuji multiplayerovou simulaci politiky a ekonomiky: aplikační logiku v PHP, rozhraní v JavaScriptu, SQL databáze, MapLibre a PWA na Google Play. Zajišťuji propagaci, podporu uživatelů a úpravy podle zpětné vazby. Původní verze vznikla bez AI.
- Konfiguruji a provozuji prostředí Fedora / Linux, Nginx, Apache, PHP-FPM, MySQL / MariaDB, kontejnery a automatizaci v Bashi; implementuji Revolut API a Stripe API.

Starý Mlýn

Vývoj webu | ceskyraj-ubytovani.eu | hotel-starymlyn.cz

- Vyvíjím oba weby v PHP, SQL, JavaScriptu, HTML / CSS a Vue.js: frontend, backend a databáze pro prezentaci ubytování a rezervací.

czech.stream

Vlastní webový projekt a publikování | 2026–současnost | czech.stream

- Vyvíjím web v PHP, SQL, JavaScriptu a HTML / CSS; publikuji, stříhám video a tvořím grafiku. Používám DeepSeek API, Claude, ChatGPT Astra, Wan API, Higgsfield, Grok a Unreal Engine MetaHuman Creator.

Nekomerční webhosting

Správa linuxových serverů

- Spravuji dedikovaný hosting od hardwaru a networkingu po zabezpečení. Fedora, Nginx / Apache, PHP-FPM, MariaDB, phpMyAdmin, Podman / Docker, Bash; individuální konfigurace a FTP.

WW2 MMO FPS

Herní vývoj | Ve vývoji

- Vyvíjím multiplayerovou FPS hru z období druhé světové války v Rustu, Godotu, .NET a C#, včetně networkingu.

VZDĚLÁNÍ

Technická univerzita v Liberci

Historie a anglický jazyk se zaměřením na vzdělávání | Bakalářské studium před dokončením

Obhájená bakalářská práce, splněné zkoušky z historie a pedagogického základu. Zbývá anglická část. theses.cz/id/aj0y3a

Mechatronika a informatika: dva roky předchozího studia.

JAZYKY

Čeština: rodný jazyk; angličtina: C1; slovenština: pokročilá; němčina: základy; japonština a čínština: elementární znalost.

DALŠÍ AKTIVITY

Dějepisné soutěže, politické simulace zastupitelstev, EuropaSecura (střední škola) a Ideathlon (vysoká škola).